



Idegenerering og aktiviteter

PLA-arrangement 22. nov. 2007

DET DANSKE SPEJDERKORPS

Indholdsfortegnelse

1 Forord

2 Forløbsmetoden

2.1 Idegenerering

3 Aktivitetsbeskrivelser

3.1 Brainstorm og mindmap

3.2 "Gå på glas"

3.3 Tv-køkken opskrifter

Fisk i saltdej

Tærte i saltgryde

Kandiserede æbler på pind

3.4 Bankebom

3.5 En fisk's anatomi

3.6 Ideer til forhindringsbane

3.7 Pyramidepejling

1 Forord

Denne aktivitetsmappe kan du bruge når du skal planlægge et patruljemøde og er ideforladt. Så kan du tage mappen frem og vælge en eller flere af aktiviteterne som du selv har afprøvet på PLA-arrangementet efterår 2007. Du kan også bruge den når du vil arbejde med idegenerering i forbindelse med opstart af et forløb eller et patruljemøde.

Arrangementsansvarlige:

Maria Ebro (Birkegruppen)

Signe Michaelsen (Skjoldmøerne)

Henriette Lund (Divisionsledelsen)



2 Forløbsmetoden

Forløbsmetoden er en metode og fremgangsmåde til at lave et forløb. Et forløb er et projekt, hvor man for at gennemføre det arbejder med alle forløbsmetodens 4 faser: Idegenerering, Planlægning, Udførelse og Evaluering. Et forløb kan vare længe eller kort tid, fx nogle timer eller flere måneder.

Et eksempel på et forløb ved brug af forløbsmetoden:

Patruljen har lavet en idegenerering og brainstormet sig frem til ideen 'Vandraket'. De planlægger hvilke materialer de skal bruge til vandraketten, hvor lang tid de vil bruge og hvem der gør hvad. Udførelsen består i at lave vandraketten og til sidst se om den virker og kan affyres. Måske har den brug for lidt justeringer inden "take off". Til sidst i forløbet evaluerer patruljen på hvordan de synes forløbet er gået. Fik de raketten til at virke? Gik samarbejdet godt? Hvad kunne de have gjort bedre? Her med har de lavet et projekt, hvor de har været igennem alle faserne i forløbsmetoden.

Du kan få flere ideer til forløb i arbejdsstoffet eller på aktivitetsbasen på www.dds.dk.



Klar til "take off"



Affyrring i gang



Vandraket affyret

2.1 Idégenerering – fasen, hvor idéerne skabes!



Det er i idégenereringen, at idéen til jeres forløb skal findes. For at finde den gode idé er det vigtigt at tænke i muligheder og ikke tænke negativt og i umuligheder – ”nej” er dømt ude! Prøv at holde idéerne åbne – og ikke for konkrete! Undgå at fokusere på ting ved idéen, der kan virke problematiske. Hvis idéen ikke hitter, så find på mere, så I ikke går i stå! Alle skal med – både idéer og deltagere! Det er ikke altid lige nemt at ryste de gode idéer ud af ærmet og ofte skal en god idé videreudvikles før den bliver en rigtig god idé. Husk at konkretisering af den gode idé først starter i planlægningsfasen!

Valg af metode(r):



For at gøre idégenereringen lettere kan man benytte en idégenereringsmetode. Disse kan hjælpe til at gøre hele processen sjovere og nemmere. Der findes mange forskellige metoder til at komme i gang, stimulere fantasien og til at idégenerere på en sjov måde – vælg én der passer til jer. Det er typisk en god idé at bruge mere end én metode. I arbejdsstoffet kan du finde metoder til idegenerering; fx i hæftet ”13-18 år Forløb” eller i ”Leder intro” på side 28.

Når idéen er fundet er der ofte behov for at videreudvikle den, så hele patruljen kan være enige om, at dén netop er den aller bedste idé. Her gælder det om ikke at gå efter laveste fællesnævner, men at udvikle idéen til den rigtig gode idé for hele patruljen. (Kilde: www.plannekseloe.dk)

3.1 Brainstorm



Alle i patruljen skriver ord eller tegner på papiret/tavlen de ideer som man er kommet i tanke om. Man kan blive inspireret af de ord og tegninger der er blevet skrevet eller man kan finde på nye ideer. Det er vigtigt at alle idéerne bliver noteret. **ALLE ORD KAN BRUGES.** Det er en god ide at sætte en tidsramme, til brainstormen før man samler op på orden/idéerne.

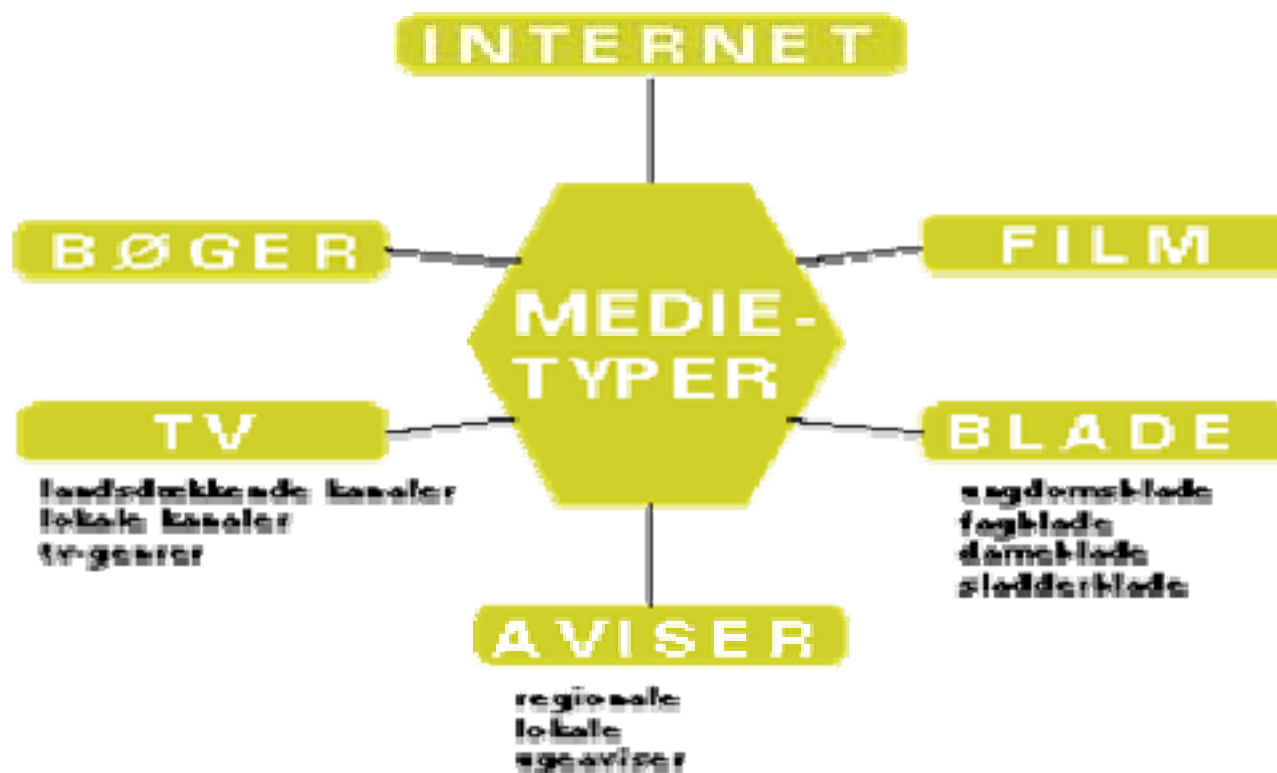
Denne metode er god at starte med, da man får en masse idéer på banen.



3.1 Mindmap

Patruljen opholder sig omkring et stykke papir. I midten af papiret tegnes eller skrives der et ord/ en idé. Nu skal alle skrive nye ord/idéer omkring idéen og de nye idéer, med streger imellem så man kan se hvordan de hænger sammen med ideen.

Denne metode er god at bruge hvis man skal udvikle på en idé man allerede har.



3.2 Gå på glas

Materialer:

- Slebne glasskår.

I stedet for slebne glasskår kan man bruge glasskår kun fra vinflasker. Halsen og bunden må ikke bruges. Alle skår skal have størrelser fra ca. 2-krone og op til 5-krone størrelse. De skal alle være vasket. Man lægger dem så med buen opad. Det virker fint men tager lang tid at forberede. Er stykkerne for små skærer man sig. Er de for store knækker de så man skærer sig.

Kort beskrivelse:

Posten går ud på at de spejdere der har lyst, har muligheden for at få overskredet deres grænser ved at gå over en bunke med glasskår med bare tær.

Formål:

Formålet er at se hvordan en sjov, grænseoverskridende post kan bringe patruljen tættere sammen, samt lærer os en masse om os selv og vores grænser. Dette udvikler både en selv, men også patruljesamarbejdet.

3.3 Tv-køkken opskrifter

Fisk i saltdej

Du kan bage en fisk i gløderne, hvis du pakker den ind i saltdej. Bålet skal tændes mindst ½ time før du går i gang.

Ingredienser (2-4 personer):

- 1 frisk fisk – en fed fisk f.eks. makrel eller ørred
- krydderurter (f.eks. skovsyre, løgkarse eller gråbynkeblomster)
- 250 g groft salt
- 300 g mel
- lidt vand



Fremgangsmåde:

- Rens fisken og fyld den med f.eks. krydderurter
- Bland salt, mel og vand og ælt det sammen til en fast dej
- Dejen pakkes om fisken i en 1-2 cm tykt lag
- Læg fisken i en glødebål i ca. 30 minutter. Husk at vende fisken undervejs.

(Kilde: <http://www.skoleniskoven.dk/default.asp?m=15&a=1126>)

Tærte i saltgryde

En anderledes og sjov måde at lave mad på kan være at bage ting i en saltgryde, fx tærter. At lave tærte i en saltgryde fra bunden af tager tid, det er derfor oplagt at lave på en patrulje weekend. Hvis I ikke har så meget tid, kan I vælge en tærtedej der er nemmere at lave.

Ingredienser:

- 2 kg. Salt
- 200 g mel
- 100 g smør
- 2-3 sks vand
- 1 knivspids salt

Ingredienser til fyld: (Husk at du altid selv kan vælge hvilket fyld du vil have i)

- 225 g bacon i tern (mager)
- 4 æg
- ¼ l piskefløde
- Broccoli (blancheret)
- 125 g ost

Fremgangsmåde:

Bland mel, smør og salt indtil det får brødkrummestruktur. Lav en fordybning i midten og tilsæt vand indtil det bliver en fast dej. Lad den hvile, indpakket i film et køligt sted, helst et par timer.

Tag de 2 kg salt og hæld i bunden af gryden, udhul det så der bliver en fordybning i saltet.

Rul dejen ud med stor forsigtighed og læg den i din saltform med bagepapir mellem dejen og saltet.

Lad den hvile igen på køl i 5 min.

Forbag tærtebunden i ca. 10 min. – hold godt øje med at den ikke bliver alt for hård.

Rist bacon let på panden og læg det i tærtebunden. Pisk fløde og æggeblommer sammen med salt, peber og reven ost. Pisk hviderne stive og fold dem i æggemassen. Læg grøntsager i tærtebunden og hæld æggemassen over. Bages ca. 20-25 min over bålet, men hold øje med både æggemassen og tærtens bund.

Kandiserede æbler på pind

Ingredienser:

- 5 fine, røde æbler - ikke for store
- 5 træpinde
- Bagepapir

Ingredienser til lagen:

- 3 dl sukker
- 1½ dl vand
- ½ tsk. Eddike
- Evt. kokosmel eller anden drys
- Evt. rød frugtfarve



Fremgangsmåde:

- Fjern stilk og blomst fra æblerne. Vask og tør æblerne godt. Sæt en pind i på stilkens plads.
- Kom vand og sukker i en lille gryde og varm op. Tilsæt eddiken og frugtfarven. Dyp skaftet på en træske ned i blandingen og derefter i koldt vand. Massen er klar, hvis den bliver hård under det kolde vand.
- Tag gryden ud af bålet når æblerne dypes. Drej æblerne mange gange i suktermassen. Drys med kokosmel, nøddeknas, krymmel eller måske en blanding?
- Når æblerne er klar, sættes de på en pande med bagepapir.

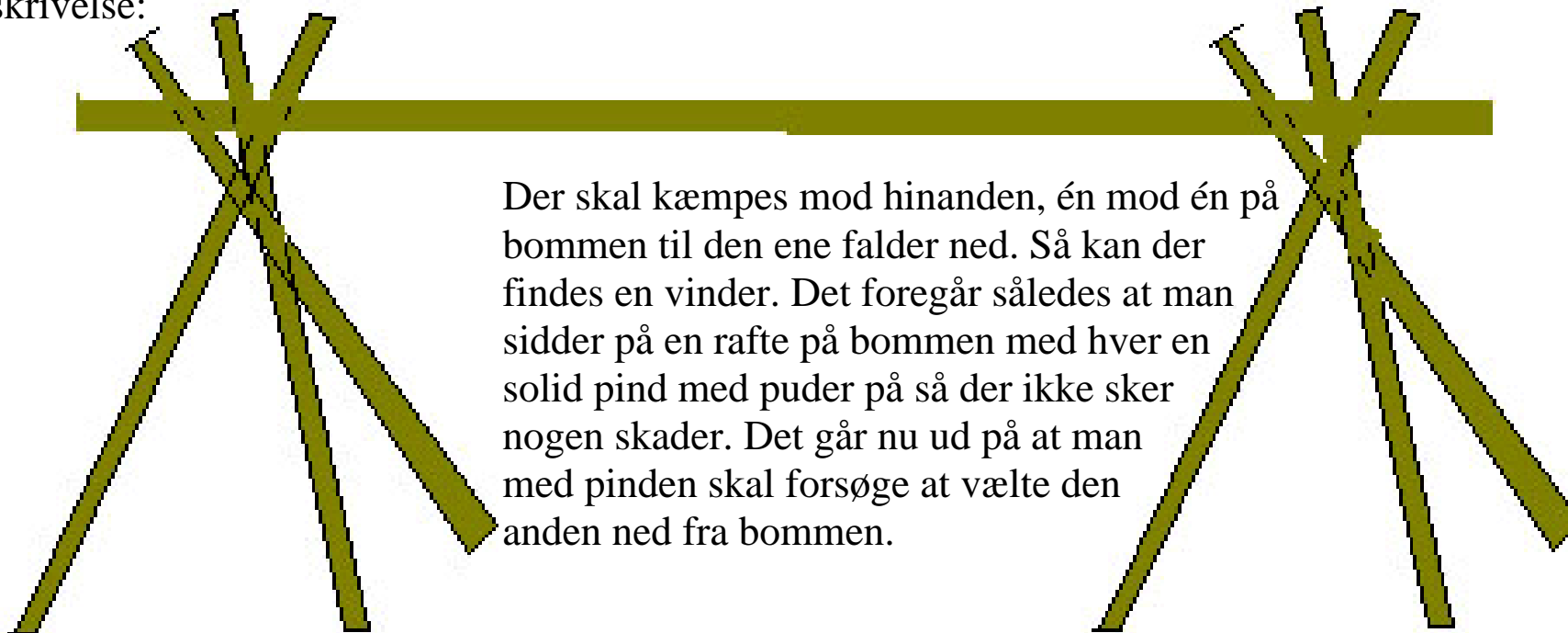
(Kilde: <http://www.andeby.dk/Rapnyt/Rub-og-stub/Glaserede-abler-pa-pind-.aspx>)

3.4 Bankebom

Materialer:

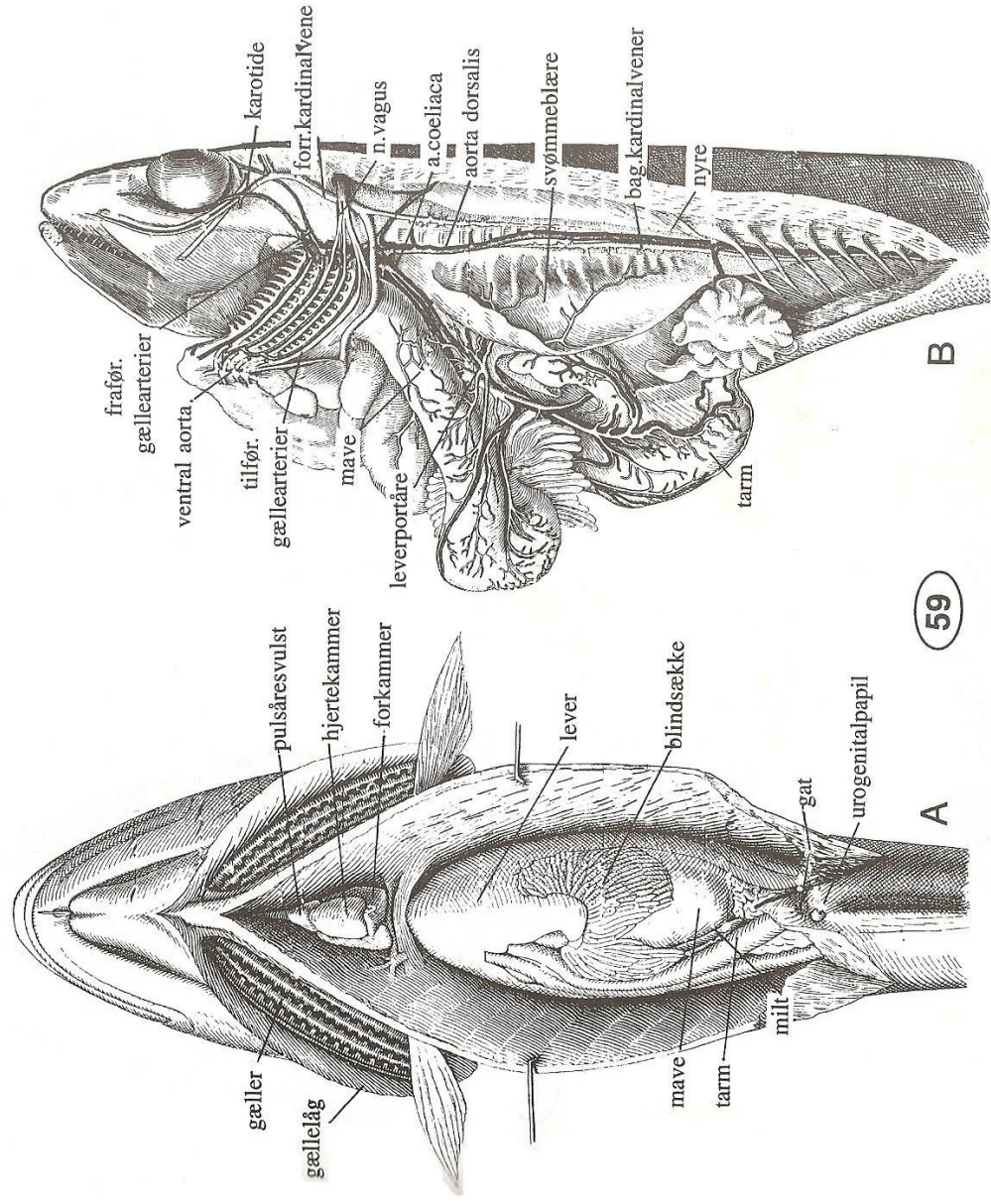
- Rafter
- Sisal
- Puder
- Sorte sække
- 2 solide pinde

Beskrivelse:



Der skal kæmpes mod hinanden, én mod én på bommen til den ene falder ned. Så kan der findes en vinder. Det foregår således at man sidder på en rafte på bommen med hver en solid pind med puder på så der ikke sker nogen skader. Det går nu ud på at man med pinden skal forsøge at vælte den anden ned fra bommen.

3.5 En fisk's anatomi



TELEOSTEI, EGENTLIGE BENFISK

Fig. 59: Torsk åbnet ventralt og fra siden.

3.7 Pyramidepejling

